

こなかだい錬成会 タイムスケジュール

- | | | |
|-------|-------------|----------------------|
| 8:30 | 駐車場開放 | 係員の誘導により参加者は「軒下駐車場」へ |
| 9:00 | 参加者入場 | 団体ごとに入場、観客席は団体ごとに指定 |
| 9:10 | 準備運動開始 | 会場準備が終了次第開始 |
| 9:20 | 審判会議 | |
| 9:40 | 準備運動終了 | |
| 9:50 | 第1試合目の会場で待機 | |
| | 開会あいさつ | |
| 10:00 | 第1試合開始 | |
| 12:00 | 第7試合終了 | |
| 13:00 | 第8試合開始 | |
| 14:10 | 第11試合終了 | |
| 14:20 | 閉会あいさつ | |
| 14:30 | 申し合わせ試合開始 | |
| 15:10 | 申し合わせ試合終了 | |
| 15:20 | 解散 | |
| 16:00 | 完全撤収 | |

こなかだい錬成会 諸注意

- ・参加団体は別紙「軒下駐車場」に駐車して下さい。一般駐車場は利用できません。係員を配置しますので、指示に従って駐車して下さい。
- ・駐車場への乗り入れは各団体3台までとします。駐車券をフロントガラスから見える様に置いて駐車して下さい。4台目以降は近隣のコインパーキングを利用して下さい。
- ・各団体は受付にて「参加者名簿・健康チェック表」を提出して下さい。
- ・指定された観覧席迄は下足で入場が可能です。アリーナには靴を脱いで入場下さい。
- ・1階は利用できません。1階は入口を含めて立ち入らない様にお願いします。
- ・試合場内への入場定員は100名までです。監督・審判・選手以外の方は試合場内へ入れませんので、観覧席にて待機して下さい。観覧者(付添い保護者等)は選手1名につき3人までとし、一席ずつ空けて着席する様をお願いします。
- ・コロナ対策の為、試合者はマスク、マウスガードを必ず着用して下さい(アイガードは任意)。
- ・入場者は終日フィジカル・ディスタンス(1~2m)を保つ様にして下さい。選手は入退場、待機の際は1メートル程度の間隔をあける様をお願いします。
- ・錬成会中の事故や怪我の応急処置は致しますが責任は負いかねます。各団体の責任で指示をお願いします。
- ・館内に設置したアルコールにて適宜手指消毒を行って下さい。
- ・昼食は観覧席でとって頂き、ゴミは持ち帰りをお願いします。
- ・選手は剣道着に着替えたまま入退場して下さい。(会場内での着替えは原則行わない)
- ・会場内の窓や暗幕にはお手を触れない様をお願いします。

こなかだい錬成会【試合上の注意事項】

1. チーム編成

- ・1チーム8名を原則とします(選手6名、監督1名、審判1名)。
- ・オーダーは原則前半3名をBチーム・後半3名をAチームとして下さい。
- ・6人のオーダー変更は自由としますが、後半Aチームに技能優良な選手を配置して下さい。
- ・選手6人に満たない(当日欠員含む)場合は、1人の選手が複数回試合出場を可とします。

2. 試合要領

- ・試合時間は、1分50秒3本勝負とし、勝敗の決しない場合は引き分けとします。
- ・本部で時間計測をします。試合開始から①1分50秒後(試合終了時)、②更に10秒後(次の試合開始時)にブザーを鳴らしアナウンスします。
- ・対戦チームの交代は概ね5分とし、本部より主審に試合準備が整ったことを確認してから試合開始とします。こまめな水分補給をお願いします。
- ・団体の相互礼は行いません。
- ・時間短縮のため、前の試合者と次の試合者は試合場内でステージ側から入り同時に礼をして下さい。
- ・試合が早く終わった場合、1分50秒の試合終了と同時に次の試合を開始して下さい。
※ステージのデジタルタイマー表示を見て早めに礼をさせ蹲踞して待つ様にして下さい。
- ・目印、審判旗は各団体に用意をお願いします。

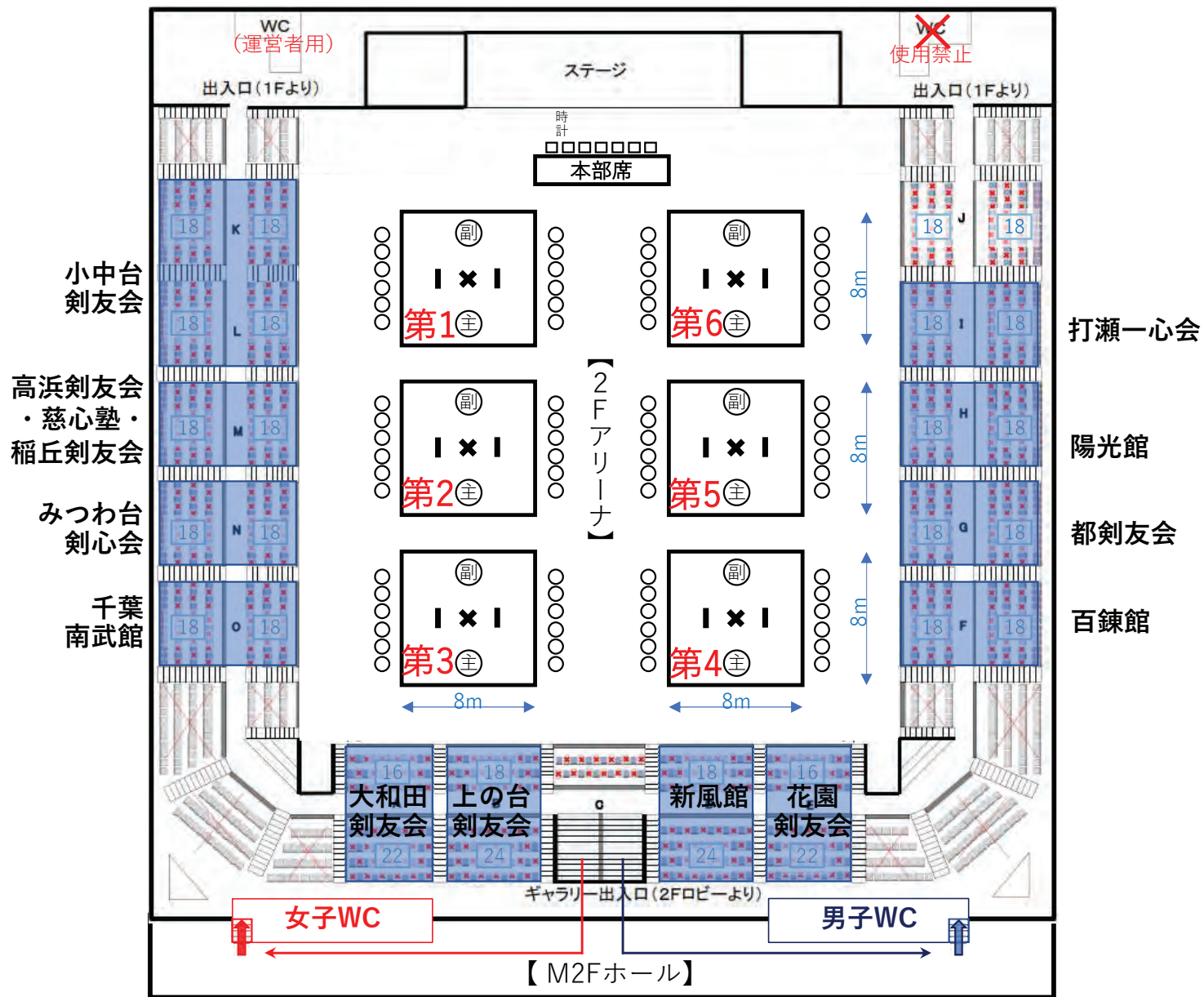
3. 審判要領(申し合わせ事項)

- ・審判は両チームより1名ずつ選出し、2審制(主審:赤団体)とします。
- ・審判員の服装は軽装とし、マスクを着用して下さい。
- ・「新型コロナウイルス感染症が収束するまでの暫定的な試合・審判法」を適用します。
- ・試合者は「つば競り合い」を避け、やむを得ず「つば競り合い」となった場合は、すぐに分かれるか引き技を出す様にさせて下さい。また、引き技打突時以外の発声もさせない様にして下さい。鏝迫り合いを解消しない場合は、ただちに「分かれ」を宣告して下さい。
- ・「つば競り合い」解消に至る時間はおよそ「一呼吸」。双方がバラバラや徐々に下がるのではなく、正しい「つば競り合い」から鏝と鏝で競り合う(押し合う)力を利用して、剣先が完全に触れない位置まで「一気に」下がります。
- ・「つば競り合い」から相互に分かれようとしている途中の技、一方が分かれようとしている時に追い込んでの打突、分かれようと思せかけての打突、また、別れる途中で相手の竹刀を「叩く」「巻く」「押さえつける」「逆交差」などがあつた場合は、状況や原因を踏まえた上で合議により反則の判断をして下さい。
- ・場外反則は「無し」とします。(8m×8mコートで狭いため)

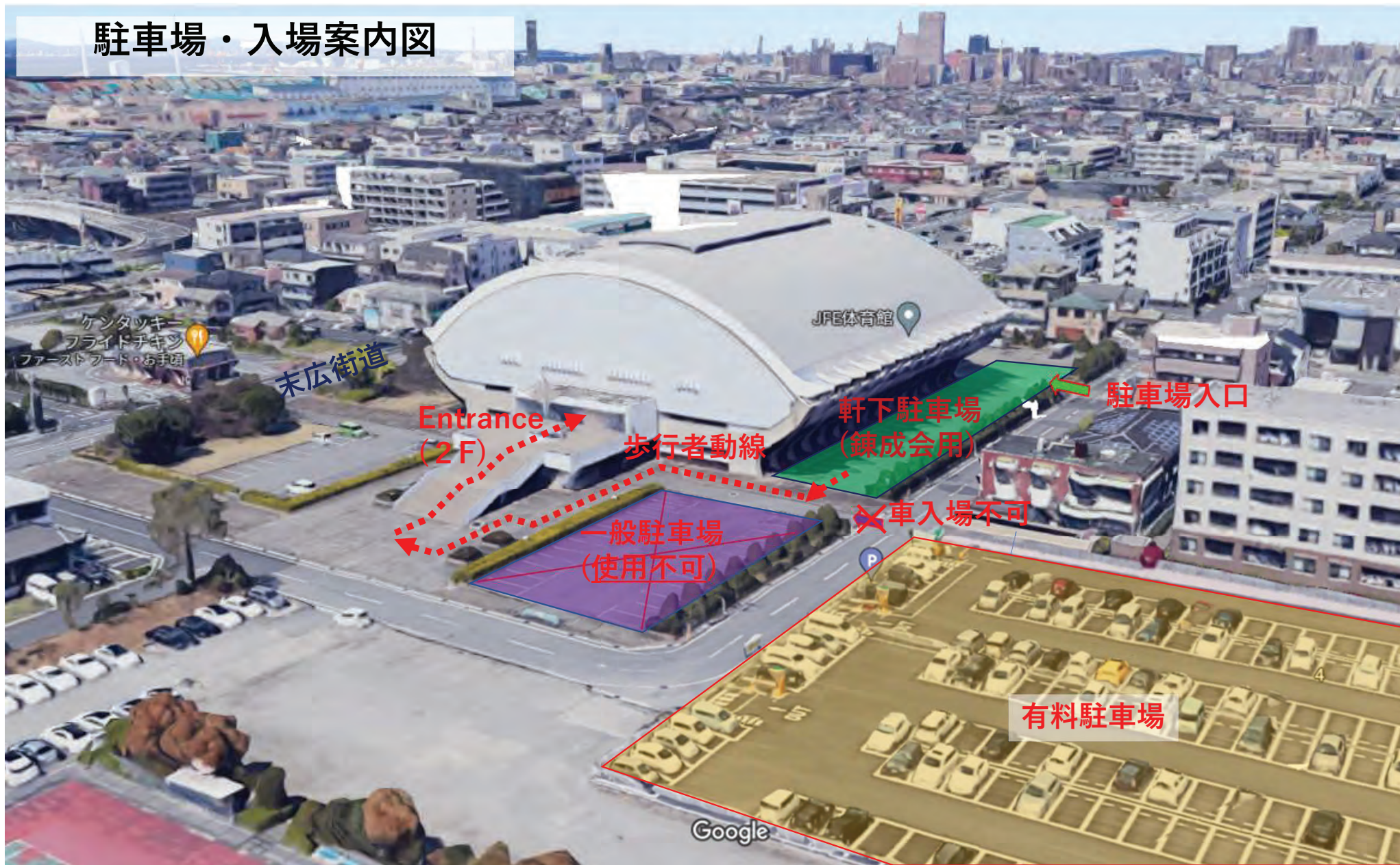
4. その他

- ・入場者は全員マスクの着用し、選手は試合中、面マスクとマウスガードの着用を徹底下さい。
- ・竹刀が壊れた場合や、紐がほどけた場合は、速やかにチームの指導者が直すなど、円滑な試合運営にご協力をお願いします。

試合場・観覧席レイアウト



駐車場・入場案内図



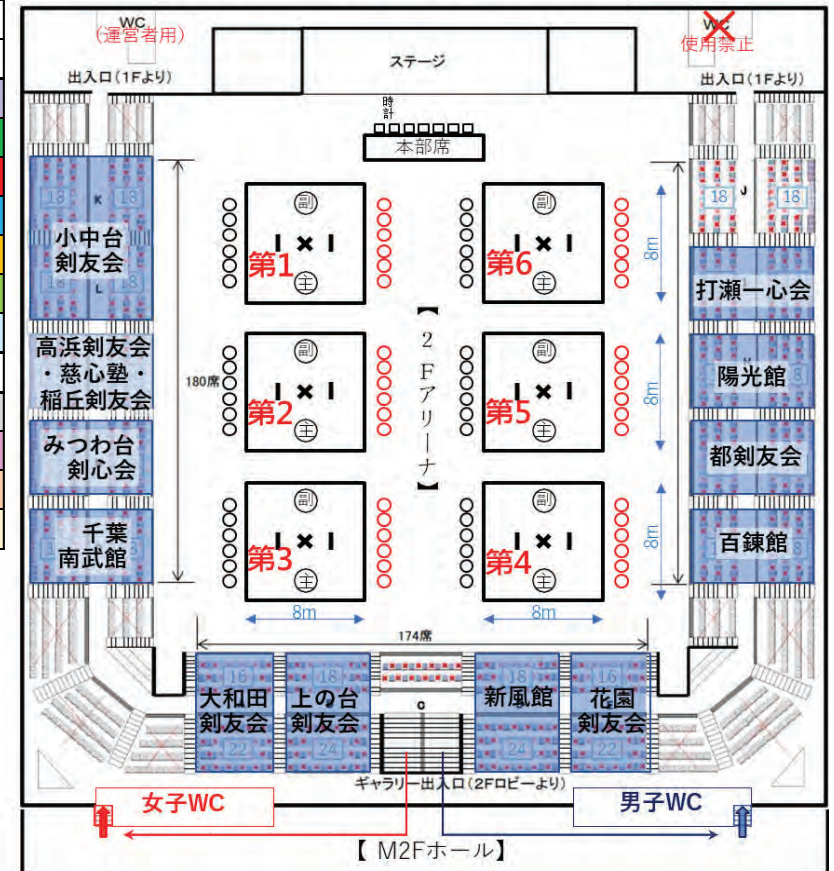
こなかだい錬成会試合順序表

2022/6/12

	第1試合場		第2試合場		第3試合場		第4試合場		第5試合場		第6試合場							
	赤	白	赤	白	赤	白	赤	白	赤	白	赤	白						
第1試合	1	—	12	2	—	11	3	—	10	4	—	9	5	—	8	6	—	7
第2試合	1	—	11	12	—	10	2	—	9	3	—	8	4	—	7	5	—	6
第3試合	1	—	10	11	—	9	12	—	8	2	—	7	3	—	6	4	—	5
第4試合	1	—	9	10	—	8	11	—	7	12	—	6	2	—	5	3	—	4
第5試合	1	—	8	9	—	7	10	—	6	11	—	5	12	—	4	2	—	3
第6試合	1	—	7	8	—	6	9	—	5	10	—	4	11	—	3	12	—	2
第7試合	1	—	6	7	—	5	8	—	4	9	—	3	10	—	2	11	—	12
休憩																		
第8試合	1	—	5	6	—	4	7	—	3	8	—	2	9	—	12	10	—	11
第9試合	1	—	4	5	—	3	6	—	2	7	—	12	8	—	11	9	—	10
第10試合	1	—	3	4	—	2	5	—	12	6	—	11	7	—	10	8	—	9
第11試合	1	—	2	3	—	12	4	—	11	5	—	10	6	—	9	7	—	8

1	2	3	4	5	6
小中台 剣友会	みつわ台 剣心会	千葉 南武館	百錬館	都剣友会	陽光館
7	8	9	10	11	12
花園 剣友会	上の台 剣友会	高浜・慈心塾・ 稲丘・小中台 (混成)	新風館	打瀬 一心会	大和田 剣友会

試合場・観覧席レイアウト



こなかだい錬成会試合順序表 (各団体マーカー記入用)

2022/6/12

	第1試合場		第2試合場		第3試合場		第4試合場		第5試合場		第6試合場							
	赤	白	赤	白	赤	白	赤	白	赤	白	赤	白						
第1試合	1	—	12	2	—	11	3	—	10	4	—	9	5	—	8	6	—	7
第2試合	1	—	11	12	—	10	2	—	9	3	—	8	4	—	7	5	—	6
第3試合	1	—	10	11	—	9	12	—	8	2	—	7	3	—	6	4	—	5
第4試合	1	—	9	10	—	8	11	—	7	12	—	6	2	—	5	3	—	4
第5試合	1	—	8	9	—	7	10	—	6	11	—	5	12	—	4	2	—	3
第6試合	1	—	7	8	—	6	9	—	5	10	—	4	11	—	3	12	—	2
第7試合	1	—	6	7	—	5	8	—	4	9	—	3	10	—	2	11	—	12
休憩																		
第8試合	1	—	5	6	—	4	7	—	3	8	—	2	9	—	12	10	—	11
第9試合	1	—	4	5	—	3	6	—	2	7	—	12	8	—	11	9	—	10
第10試合	1	—	3	4	—	2	5	—	12	6	—	11	7	—	10	8	—	9
第11試合	1	—	2	3	—	12	4	—	11	5	—	10	6	—	9	7	—	8

1	2	3	4	5	6
小中台 剣友会	みつわ台 剣心会	千葉 南武館	百錬館	都剣友会	陽光館
7	8	9	10	11	12
花園 剣友会	上の台 剣友会	高浜・慈心塾・ 稲丘・小中台 (混成)	新風館	打瀬 一心会	大和田 剣友会

試合場・観覧席レイアウト

